

高等学校数学

解答はすべて解答用紙に書きなさい。

[1] 次の(1)~(4)の問いに答えなさい。

(1) $\triangle ABC$ の内部に、 $2\vec{PA} + 3\vec{PB} + 4\vec{PC} = \vec{0}$ を満たす点Pがある。APの延長と辺BCとの交点をDとし、 $\triangle BPD$ の面積を S_1 、 $\triangle ABC$ の面積を S_2 とする。このとき、 $\frac{S_1}{S_2}$ の値を求めよ。

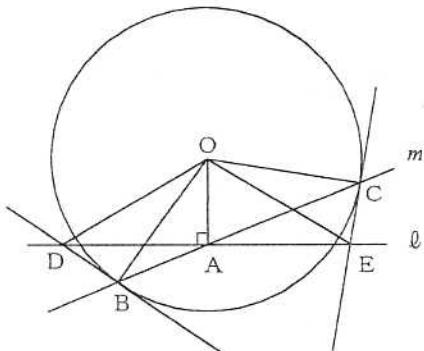
(2) 各項が正の数数列 $\{a_n\}$ の、初項から第 n 項までの和 S_n が $S_n = \frac{1}{2} \left(a_n + \frac{1}{a_n} \right)$ ($n=1, 2, 3, \dots$)で表されるとき、一般項 a_n を n の式で表せ。

(3) 4人でじゃんけんをするとき、次の①、②の問いに答えよ。

① 1回だけじゃんけんをするとき、あいこになる確率を求めよ。

② 2回目のじゃんけんでは、初めて1人の勝者が決まる確率を求めよ。ただし、1回目の敗者は2回目のじゃんけんに参加しないものとする。

(4) 下の図のように、円Oと2点で交わる直線 ℓ があり、中心Oから ℓ に下ろした垂線の足をAとし、点Aを通る直線で ℓ と異なるものを m とする。直線 m と円Oとの交点をB、Cとし、点Bにおける接線と直線 ℓ との交点をD、点Cにおける接線と直線 ℓ との交点をEとする。このとき、次の①、②の問いに答えよ。

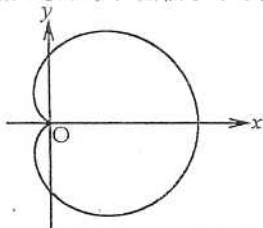


① $\angle ODA = \angle OBA$ であることを証明せよ。

② $OD = OE$ であることを証明せよ。

[2] 次の(1)、(2)の問いに答えなさい。

(1) $-\pi \leq \theta \leq \pi$ のとき、媒介変数 θ で与えられた曲線 $x = (1 + \cos \theta) \cos \theta$, $y = (1 + \cos \theta) \sin \theta$ で囲まれる部分を x 軸のまわりに回転してできる回転体の体積を求めよ。



(2) 2つの放物柱面 $z = 1 - x^2$, $x = 1 - y^2$ と平面 $z = 0$ によって囲まれる立体の $x \geq 0$, $y \geq 0$, $z \geq 0$ の部分の体積を求めよ。

[3] 3次方程式 $x^3 - 3x + 3 = 0$ について、次の(1)、(2)の問いに答えなさい。

(1) 実数解はただ1つであることを証明せよ。

(2) (1)の実数解を α 、残りの2つの虚数解を β , γ とすると、 $|\alpha|$, $|\beta|$, $|\gamma|$ の整数部分をそれぞれ求めよ。

[4] 集合 X に距離 d を与えた距離空間 (X, d) において、 X の点 x の ε 開球を、 $U(x, \varepsilon) = \{y \in X \mid d(x, y) < \varepsilon\}$ と表す。 X の部分集合 A が、「 A の任意の点 a に対して、 a の ε 開球 $U(a, \varepsilon)$ をとり、 $U(a, \varepsilon) \subset A$ とできる」とき、 A を X の開集合であると定義する。このとき、次の(1)~(3)の問いに答えなさい。

(1) 有限個の X の開集合 A_1, A_2, \dots, A_n の共通部分 $\bigcap_{k=1}^n A_k$ は X の開集合であることを証明せよ。ただし、 n は自然数とし、 $\bigcap_{k=1}^n A_k$ は空集合でないものとする。

(2) 可算個の X の開集合 A_1, A_2, \dots の共通部分 $\bigcap_{k=1}^{\infty} A_k$ は開集合にならない場合があることを、例をあげて説明せよ。

(3) X の部分集合 F の補集合が開集合であるとき、 F を X の閉集合と定義する。このとき、 X の可算個の開集合 F_1, F_2, \dots の共通部分 $\bigcap_{k=1}^{\infty} F_k$ は閉集合であることを証明せよ。

[5] 次の(1)~(3)の問いに答えなさい。ただし、 \mathbf{R} を実数全体の集合とする。

(1) 3次元ベクトル空間 \mathbf{R}^3 の一次独立な2つのベクトル

$$\vec{OA} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}, \vec{OB} = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$$

は、 $\begin{vmatrix} x & x_1 & x_2 \\ y & y_1 & y_2 \\ z & z_1 & z_2 \end{vmatrix} = 0$ で表されることを証明せよ。

(2) 2次元ベクトル空間 \mathbf{R}^2 から3次元ベクトル空間 \mathbf{R}^3 への線形写像 f が、

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, f\left(\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

を満たすとき、 \mathbf{R}^2 の基本ベクトルの像 $f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$ 及び $f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ を求めよ。

(3) (2)の f によって、 \mathbf{R}^2 全体は、 \mathbf{R}^3 のどのような部分に移されるか求めよ。